**2 ♦ d’ouverture**

# DEVELOPPEMENTS SUR 2 ♦

Description :

A. 1ère/2ème/3ème main : 1) Acol Fort Indéterminé à ♣ ou à ♦

2) Unicolore 6ème à ♥ de 5 à 10 points

3) Bicolore 5/5, ♥/mineure de 5 à 10 points

4) Bicolore Majeur FI ou FM

B. 4ème main : 1) Acol FI.

Réponses :

A. 1ère/2ème/3ème main : 1) 2 ♥ : pour jouer si faible à ♥ (<15 ptsH)

2) 2 ♠ : Relais + misfit ♥

3) 2 NT : Relais fitté ♥

4) 3 ♣/3♦/3♠ : **TEXAS K,P et T**

5) 3 ♥ : 3 à 4 ♥ et de 7 à 13 ptsH

6) 3SA : to play

7) 4 ♣/4♦ : Naturel, bon fit ♥, > 10 ptsH

8) 4 ♥ pour jouer (du jeu) en face d’un 2 faible

B. 4ème main : 1) 2 ♥ : Relais

2) 2 ♠/3♣/3♦/3♥ : Naturel avec 2 gros H

Développements :

A. En 1ère et 2ème main

1) 2 ♦ - 2 ♥

1. Passe : Unicolore ♥ faible ou 5/5 Faible avec de beaux ♥.
2. 2 ♠ : 5+ ♠/5 + ♥
3. 2NT : Bicolore 5+/5+, ♥/♣ ou ♥/♦

3 ♣ pour jouer avec des ♣ ou corriger avec des ♦

3 ♦ pour jouer avec des ♦ ou proposition de manche avec des ♣

3 NT proposition naturelle   
4 ♣/5 ♣ double fit (**4T = NF**)

4 ♦/4♥ (chicane !) proposition de chelem dans la mineure de l’ouvreur

1. 3 ♣/3 ♦ : Acol Naturel NF
2. 3 ♥ : 5/5 Majeur FI
3. 3 ♠ : 6♠/4♥ FI

2) 2 ♦ - 2 ♠

2 ♦ - 2 ♠ relais – pas fitté ♥ (max. Hx) càd. n’envisage normalement pas 4 ♥ en face d’un 5/5

1. **2SA = Acol Mineur**
2. 3 ♣ = 5+ ♣
3. 3 ♦ = 5+ ♦
4. 3 ♥ = 6♥ minimum
5. 3 ♠ = 6♥ Maximum
6. 3SA – ARDxxx ♥
7. 4 ♣/4 ♦ - 1er cue bid dans un bicolore Majeur 5/5 FI ou FM
8. 4♥ = 6♠/4♥ FI

2 ♦ - 2 ♠ 2 ♦ - 2 ♠

2SA => **3 ♣ Relais** 3 ♣ =>

**3 ♦ Acol ♣** 3 ♦ fitté ♣ encourageant (pas FM)

**3 ♥ Acol ♦** 3 ♥ Hx

3 x naturel forcing 3 ♠ naturel avec 6 ♠ forcing

3 SA to play

4 ♣ fitté ♣ Fort (forcing)

2 ♥ - 2 ♠ 2 ♦ - 2 ♠ 2 ♦ - 2 ♠

3 ♦ - 3 ♥ pour jouer 3 ♥ - 3 ♠ naturel Forcing 3 ♠ - 3 SA to play

3 ♠ naturel Forcing 3SA to play 4 ♣ cue ♥

3 SA to play 4 ♣ cue ♥ 4 ♦ cue ♥

4 ♣ limite à ♦ 4 ♦ cue ♥ 4 ♥ fin

4 ♦ forcing à ♦ 4 ♥ fin 4 ♠ fin

4 Maj = fin 4 ♠ fin

3) 2 ♦ - 2 SA

2 ♦ - 2SA relais fit ♥ d’au moins 3 cartes, pas FM

1. 3 ♣ - 5+ ♣
2. 3 ♦ - 5+ ♦
3. 3 ♥ - 6♥ minimum
4. 3 ♠ - 6♥ Maximum
5. 3 SA – ARDxxx ♥
6. 4 ♣/4 ♦ - Acol ♣/♦
7. 4♥ bicolore Majeur 5/5 FI ou FM
8. 4♠ 6♠/4♥ FI

2 ♦ - 2 SA

3 ♣/3♦ - 3 ♥ encourageant nf

4) 2 ♦ - 3 ♣/3 ♦/3♠

Ce sont des enchères naturelles positives EN TEXAS mais pas nécessairement Forcing de Manche.

L’ouvreur se décrit naturellement en privilégiant le fit

2♦ 3♣

1. 3K = négatif
2. **3C = naturel + fit ♦ (positif)**
3. 3P = bicolore Majeur
4. 3SA = Acol ♣ (sans fit ♦ ou sans ambition)
5. 4K = fit setting Fort (Acol ♣ ou bicolore Maj avec 3♦ ou H♦ 2nd)

5) 2 ♦ - 3 ♥

Il s’agit d’une enchère fittée à ♥ (3 ou 4 cartes) dans une main de force intermédiaire de 7 à 13 points H.

1. Passe : est l’enchère la plus fréquente de l’ouvreur faible.
2. 4 ♥ : montre une main faible avec un supplément de distribution (6/5, 6/4, …)
3. 3 NT : montre un Acol Mineur. C’est Non Forcing.
4. 3 ♥ : montre un bicolore majeur fort.

3 NT sera une chère négative à ♠ et à ♥, et minimum.

4 ♥/4 ♦ sont naturels F 1 Tour

1. 4 ♣/4 ♦ : montrent des Acols Mineurs très excentrés.

7) 2 ♦ - 3 NT

C’est une enchère artificielle qui propose de jouer ce contrat en face d’un Acol mineur ou de jouer 4 ♥ en face d’une version faible.

8) 2 ♦ - 4 ♣/4 ♦

Ces enchères indiquent naturellement la couleur avec un fit ♥.

L’ouvreur peut décider d’être compétitif au palier supérieur.

9) 2 ♦ / 4 ♥

Le répondant veut jouer 4 ♥ si l’ouvreur est faible. Il a toujours du jeu pour supporter le chelem si l’ouvreur est fort.

## Développement après intervention

A.

2 ♦ - Ctre – Passe = pas 3 cartes à ♥

Sctre – j’ai une couleur « autonome » (et pas 3 cartes en ♥) – JE VEUX JOUER DANS MA COULEUR

* + 2♥ = 5♥/5mineure ou 6♥

2 ♠ = Bicolore Majeur Fort

2 SA – fitté ♥ - invitationnel

2 ♥ - doubleton ♥ au moins

2 ♠

3 ♣ Naturel F 1 Tour mais pas auto-forcing

3 ♥

a. 1

2 ♦ - Ctre – Passe – Passe

Sctre = 6ème en ♥ **Principe : faire jouer le répondant le plus souvent possible !**

2 ♥ = 5 ♥ + 5♣

2 ♠ = bicolore Majeur Fort

3 ♣ = Acol ♣

2 ♦ - Ctre – 3 ♥ permet de dire 4 ♥

a. 2

2 ♦ - Ctre – Passe X cue-bid => Ctre = ♥ (veut l’entame) ; si on contre une couleur → naturel (pas fort)

2 ♥ X naturel => Ctre = punitif

B.

2 ♦ - P – 2 ♥ - Ctre

Passe : 6♥ **Principe : faire jouer le répondant le plus souvent possible !**

Sctre = 5♥/5mineure

2 ♠ = Bicolore Majeur ou 6♠/4♥ FI (nf)

2 SA – 5 ♥ + ♣ ou ♦ 6ème

3 ♣ = Acol

3 ♦ = Acol

3 Maj = Bicolore Majeur FM (et ne veut pas passer sur 2Cx)

C.

2 ♦ - P - 2 ♠ - Ctre → on ignore le contre !